Проект

Игра на pygame:

**“DimaZaur”**

Выполнили:

Голик Владислав

Голик Дмитрий

Суть проекта:

“DimaZaur” - это игра (ранер) про динозаврика, который бежит по пустыне, проходя различные препятствия. В самом проекте присутствуют 3 сцены: меню, магазин и сам игровой процесс. В меню можно увидеть фон пустыни, название игры и кнопки, с помощью которых можно перейти в сам забег, магазин или выйти из игры. Во время игрового процесса можно нажимать только на две клавиши - клавиша для прыжка(пробел) и приседания(стрелочка вниз). В забеге встречаются такие препятствия как летающие дракончики, шипы, мешающие динозаврику бежать. Во время того, как бежит динозаврик прибавляются очки - коэффициент, показывающий, сколько бежал игрок. 10% от этих очков добавляются к монетам. Монеты нужны, чтобы покупать раскраски на динозаврика в магазине.